



# Comment modifier la vitesse/durée d'un film GIF avec GIMP

Ouvrir le programme GIMP, cliquer sur **Fichier >> Ouvrir**.

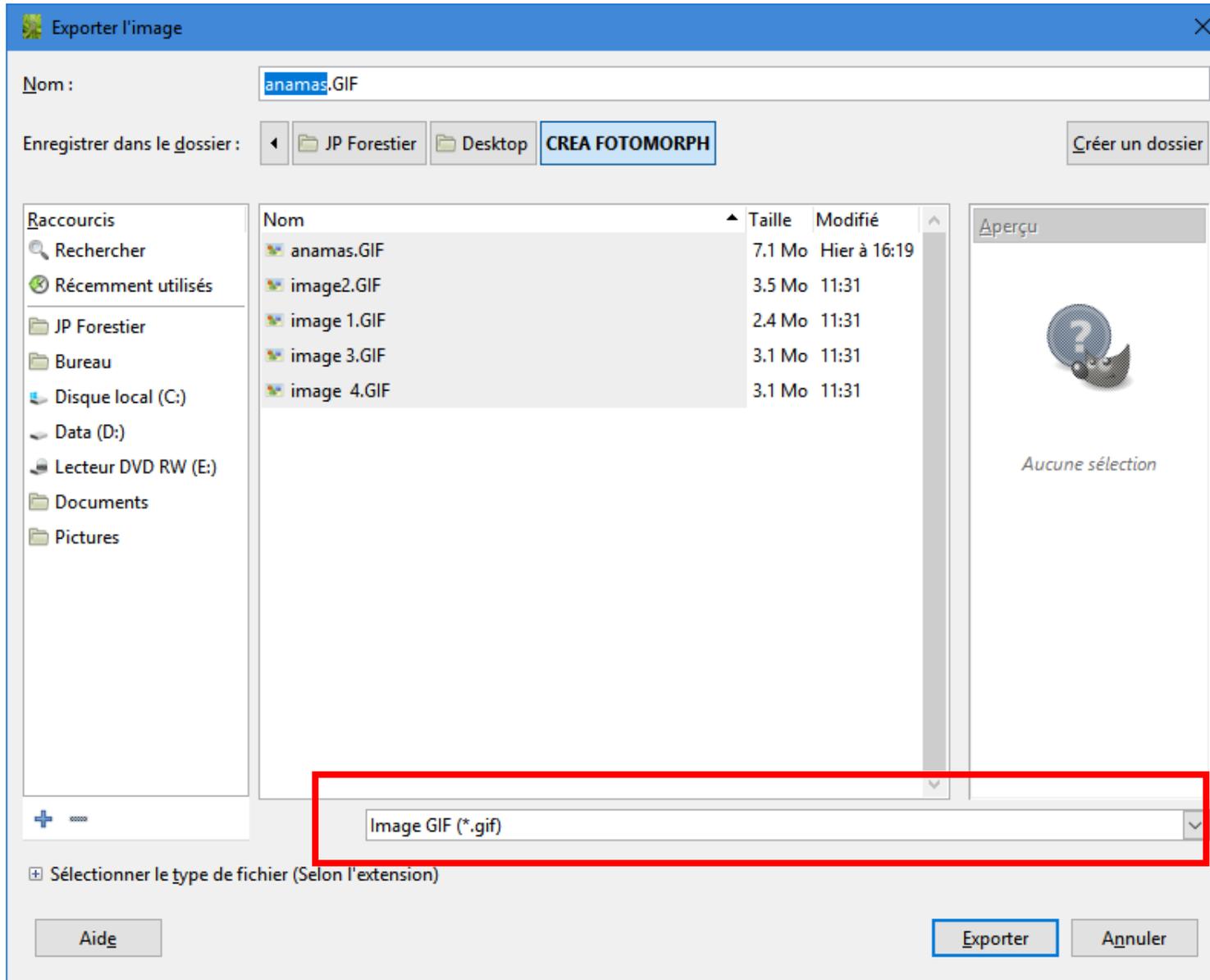
Chercher le film GIF précédemment réalisé avec FOTOMORPH.

Le sélectionner et cliquer sur **Ouvrir**.

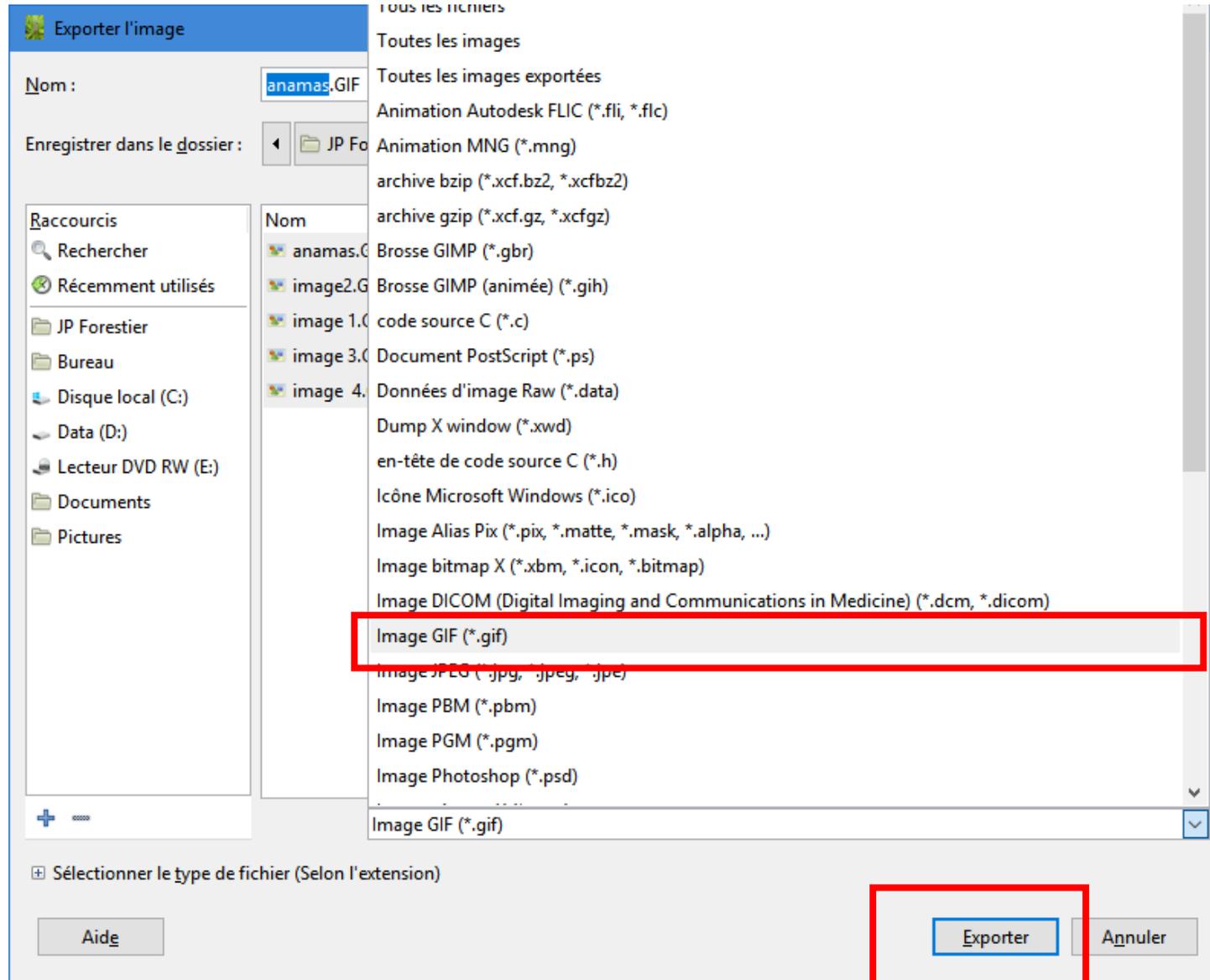
Puis cliquer sur **Fichier >> Exporter**

Dans la fenêtre qui s'ouvre, vérifier que le film sera exporté dans le bon dossier et modifier son nom afin qu'il n'écrase pas le fichier existant.

En bas de la fenêtre, cliquer sur la **zone de type de fichier** (voir capture page suivante)

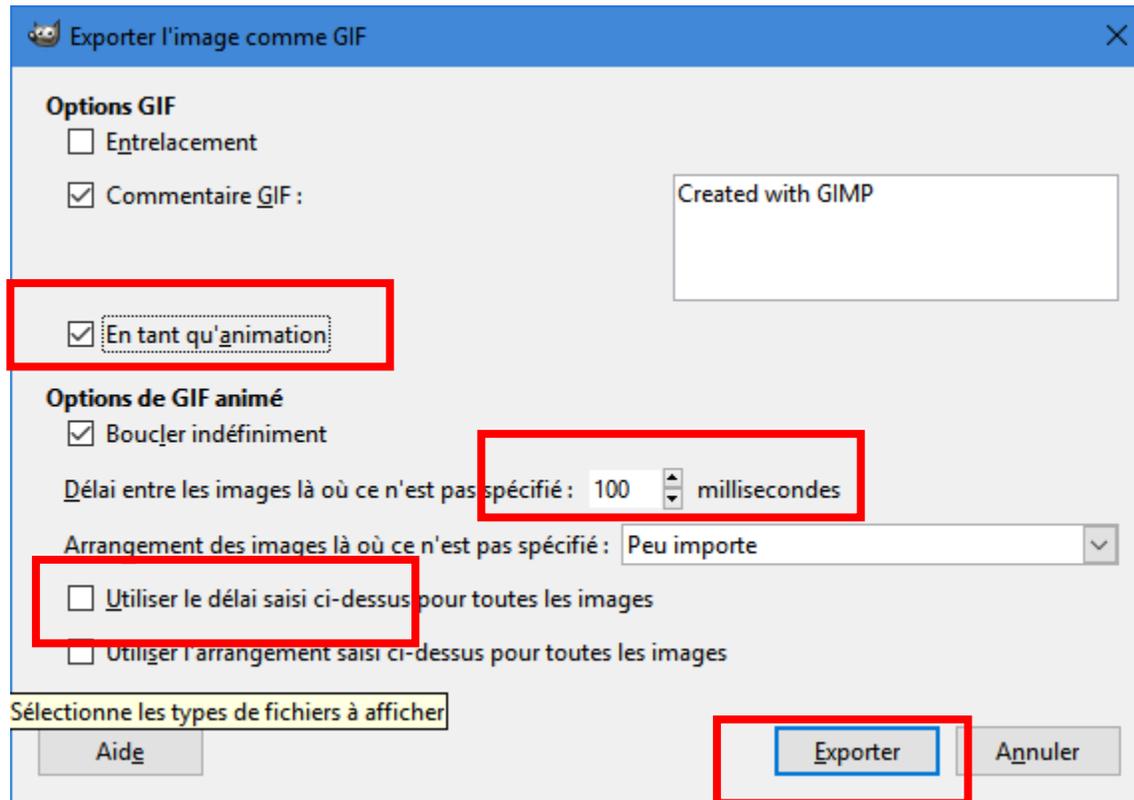


- Et dans la liste qui apparaît, sélectionner **GIF** voir page suivante.

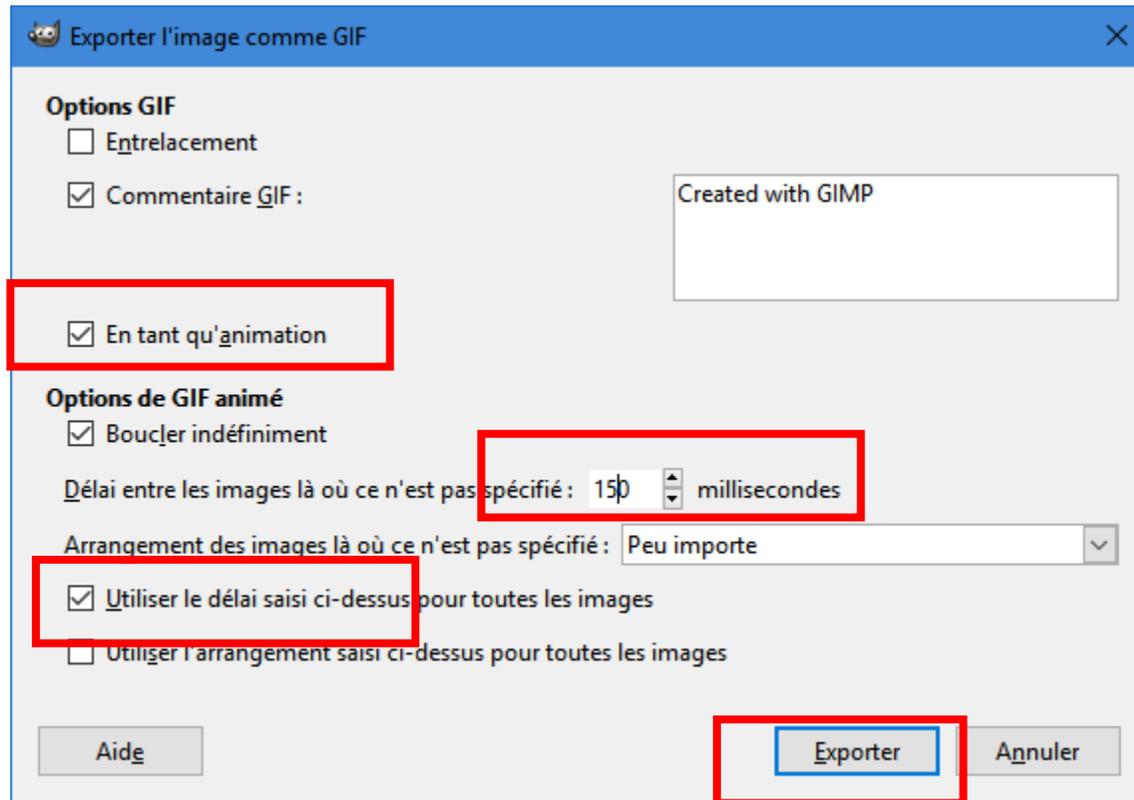


- Cliquer sur **Exporter**

- Pour le moment, on n'a fait aucun traitement sur le film.
- C'est maintenant que cela va se faire, page suivante.



- Dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquer sur **En tant qu'animation**
- Pour Délai entre les images, au lieu de 100 millisecondes, mettez par exemple **150**
- Cocher la case **Utiliser le délai saisi ci-dessus pour toutes les images**
- Cliquer sur **Exporter**



- Voici la fenêtre corrigée

- Aller là où le film modifié vient d'être exporté.
- Double-cliquer dessus pour se rendre compte que l'animation va moins vite car dure plus longtemps

- Le film créé avec FOTOMORPH a 40 images (par défaut). Dans GIMP on voit que chacune dure 100 millisecondes soit 4 secondes de film (40 images x 100 ms = 4 secondes).
- En mettant 150 millisecondes (x 40 images) cela fait un film qui va durer 6 secondes : donc qui sera un peu plus lent.
- Si on met 200 ms, on aura alors un film de 8 secondes (mais peut être trop lent, à vérifier).